

Практическое задание 7

Вид деятельности	Дневник прогресса	Дневник прогресса
	<p>Мила, США (2,5 года). В качестве педагога выступает мама https://www.softmozart.com/forum/2018-2019/20242-2-5.html?start=24</p>	<p>Виктория, Россия (9 лет) Педагог Софт Моцарт https://www.softmozart.com/forum/2018-2019/20285.html?start=6</p>
<p>Игра пьес с Gentle piano</p>	<p>Задача Развитие зрительно-моторной координации – увидеть ноты, фокусировать взгляд, найти ноту в клавиатуре, нажать клавишу. Подход Игровой. Ограничение пространства.</p>	<p>Задача Развитие зрительно-моторной координации – увидеть ноты, фокусировать взгляд, найти ноту в клавиатуре, нажать клавишу. Подход Без ограничения экранного и клавишного пространства</p>
<p>Развитие слуха</p>	<p>Задача Развитие музыкального слуха Подход Игровой. Зрительно-слуховая игра, пропевание нотки картинки с экрана и нахождение нот и раскладывание их по порядку.</p>	<p>Задача Развитие музыкального слуха Подход Слуховой диктант. Прослушивание нот, определение звуковысотность, записывание черточками на нотоносце методом скорописи и пропевание их.</p>
<p>Театр теории музыки</p>	<p>Задача Театральная теория музыки Подход Игровой. Изучение теоретических понятий с помощью театральных персонажей.</p>	<p>Задача Театральная теория музыки Подход Образно-Игровой. Теория музыки через театральные персонажи: Властительница мажора и минора. (фрейлин надевает маску минора)</p>
<p>Упражнения с музыкальным алфавитом</p>	<p>Задача Изучить ноты в алфавитном порядке Подход Игровой.</p>	<p>Задача Изучить ноты в алфавитном порядке Подход Игровой, образный. Применение карточек.</p>

<p>Слушание музыки</p>	<p>Задача Познакомить с шедеврами мировой классики через программу GP.</p> <p>Подход Игровой. Исполнение Л.В.Бетховена «Ода к радости» из нотной библиотеке GP Й.Гайдн. Симфония "Сюрприз" (главная мелодия пропевание мелодии по нотам, игра на детской флейте, трещетка), видео Поем «Сюрприз» играет мама, Мила подпевает главную мелодию с названием нот.</p>	<p>Задача Познакомиться с шедеврами мировой классики через программу GP.</p> <p>Подход Игра Марш Щелкунчика.(фрагмент)</p>
<p>Интерактивные игры</p>	<p>Задача Освоить географию клавиши</p> <p>Подход Игровой. Временной. Игра Guess Key: игра 30-60 сек.</p>	<p>Задача Освоить географию клавиши</p> <p>Подход Временной. Guess key , fruit lines, note alphabet, note duration, treble and bass staff.</p>
<p>Упражнения</p>	<p>Задача Научиться играть упражнение 5 пальчиков.</p> <p>Подход Игровой.</p>	<p>Задача Научиться играть упражнение 5 пальчиков.</p> <p>Подход Авторитарный. Хроматическая гамма в расходящемся и сходящемся движениях Ганон "Рыбак" двумя руками в восходящем движении.</p>
<p>Работа с карточками</p>	<p>Задача Нахождения карточки с правильными картинками нот</p> <p>Подход Игровой подход: Игра с карточками «Нотные прятки» Переварачивание карточки и нахождения нот.</p>	<p>Задача Нахождения карточки с правильными картинками нот</p> <p>Подход Игровой. Игра с карточками. Угадывание карточек с правильными нотами.</p>
<p>Вывод</p>	<p>Задачи ставятся одинаковые для обеих возрастов. (2,5 г. и 9 лет) Подходы разные, но есть разделы где они совпадают. Например, игра с карточками. Оба угадывают спрятанные карточки и в разделе театр теории музыки образно-игровой подход. В основном младшем возрасте преобладают игровые компоненты. Для Милы занятия как игра: паучок, гномик, бабочка, она легко и непринужденно осваивает музыкальный материал. В работе используется много наглядности. Вика 9 лет. относится к занятиям более осознанно, с познавательным интересом. В работе преобладает образность в музыке. Выполняет музыкальный и слуховой диктант, Ганон, Хроматическое упражнение, гамма.</p>	

