

Я ознакомилась с тремя интерактивными программами для обучения музыкой: Note Works, Rhythm cat и Piano maestro. Сразу скажу, что ознакомилась с ними, не устанавливая их на планшете, а просто посмотрев несколько видео обзоров на YouTube.

Note Works – игра, предназначенная для обучения чтению нот. Используется для Ipad, Iphone и Android. Можно подключить планшет к электронному пианино специальным проводом или использовать экран планшета. Демо версия бесплатна, а полную версию нужно купить за 4.99 долл.

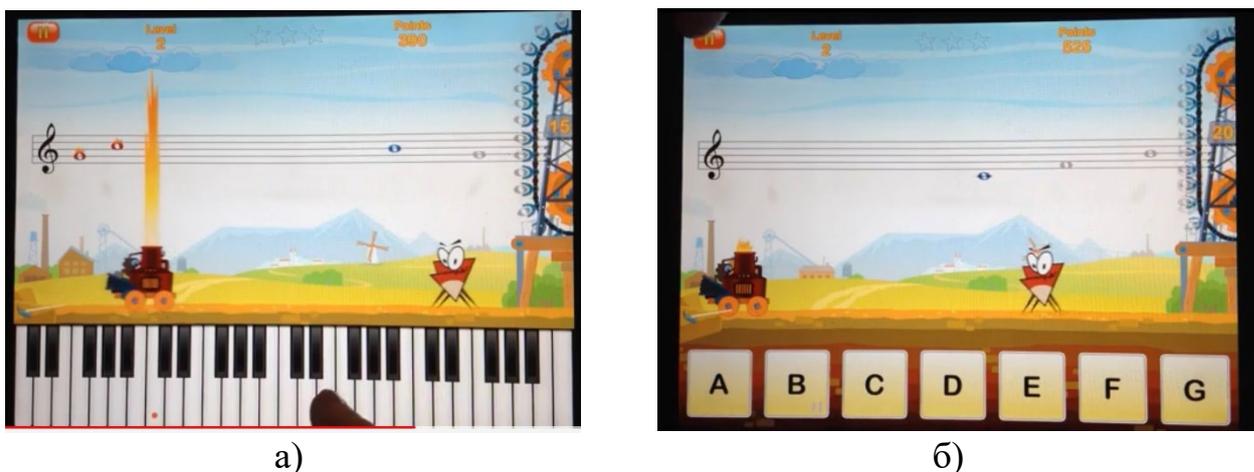


Рис.1. Игра Note Works

На экране планшета анимированный персонаж «кушает» падающие ноты при нажатии правильной клавиши на экране или электронном пианино. При нажатии не вовремя или неправильно нота «сгорает» в пламени паровозика (рис.1а) и остается на экране, выделенная оранжевым цветом. Таким образом видно, какие ноты нажаты неправильно и их количество. Перед запуском игры достаточно большое меню, в котором можно выбрать много параметров: ключи, тональности, диапазон нот на клавиатуре, скорость игры. Также можно выбрать режим обучения «буквенной системе нот» (рис.1б).

Сравнивать эту игру с модулем программы Soft Mozart Guess key school («Фруктовое дерево») не корректно, но я это все же сделаю. В игре Note Works ноты показаны в традиционной записи, сложной для детей на начальной стадии обучения. Получается, что надо сначала «как-то!!!» объяснить расположение нот на линейках и связь этого расположения с клавишами, а потом проверить усвоение материала непосредственно на игре. Модуль Guess key school обучает географии клавиш, не требуя начальных знаний. Ребенок просто соотносит увиденное изображение ноты на экране с клавишей пианино.



Рис.2. Итальянские наименования нот, закладки и наклейки в Soft Mozart

Резюме такое: программа Note Works проверяет, а модуль Guess key school обучает. Разница, я думаю, понятна.

Rhythm cat – программа, предназначенная для ознакомления с простыми ритмами. Используется для Ipad, Iphone и Android, подключение к пианино не требуется. Здесь надо пальцем нажимать зеленую кнопку в том ритме, который показан на экране. В программе длительности нот показаны в стандартной записи, которая требует достаточно серьезной предварительной работы с обучающимся.

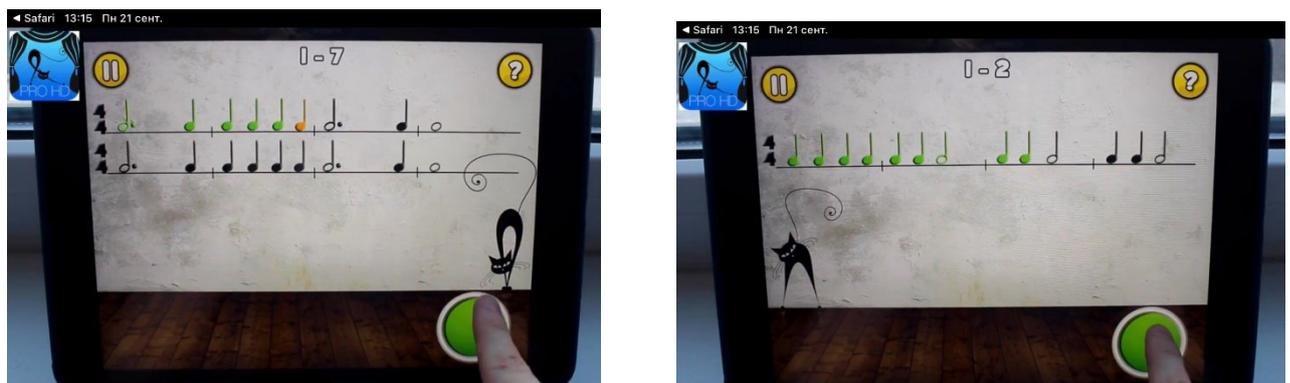


Рис.3. Программа Rhythm cat

Если сравнить эту программу с модулем Note Duration от Soft Mozart, то в последнем ребенок *обучается* чувству ритма и координации, а также распознаванию различных видов длительностей нот (то есть сколько времени

нужно играть ту или иную ноту) благодаря постепенному усложнению (различным цветом нот, корзины того же цвета).

Piano maestro – игра, которая позиционируется, как программа для самостоятельного изучения игре на фортепиано. Разработчик пишет, что можно использовать акустическое пианино (не понятно, как программа будет «слышать» пианино и реагировать на него), синтезатор с миди-подключением или экран планшета (без инструмента), рис.4.



Рис.4. Меню программы Piano maestro

Программа содержит большое количество пьес (более 2500), можно выбрать уровень сложности от нажатия одной ноты, до сложного произведения. На экране ноты в традиционной записи, понимание которой ребенком требует большой предварительной работы, и клавиатура, на которой цветом показано, какую клавишу нажимать на пианино.

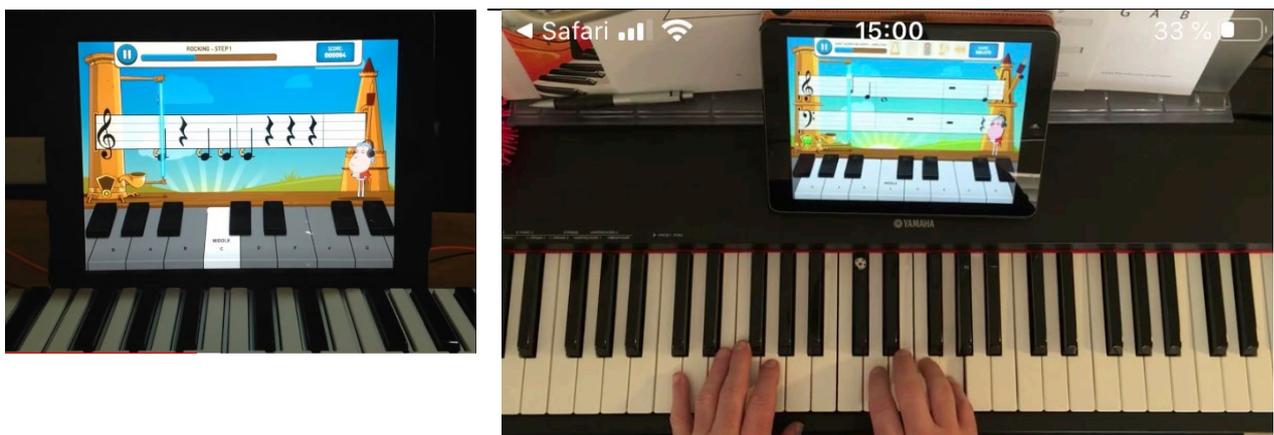


Рис.5. Программа Piano maestro

В программе длительности нот не анимированы, как в Soft Mozart (рис.6). Басовый и скрипичный ключи (левая и правая рука) показаны в стандартной записи, не дающей обучающемуся видеть связь линеек и пространств с клавишами пианино (рис.7).



Рис.6 Начало, развитие и окончание звука в реальном времени в программе Soft Mozart.

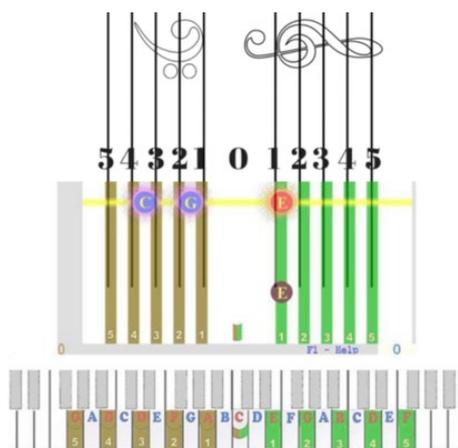


Рис.7 Связь клавиш пианино и нот в системе Soft Mozart.

В программе Piano maestro нет выбора презентации нотной записи от простого к сложному (надо, чтоб обучающийся сразу читал ноты). Возможно эта программа будет полезна тем, кто обучался ранее в музыкальных школах и хочет освежить умения, пополнить репертуар популярными пьесами, но на начальной стадии обучения вряд ли будет эффективна.