

Угадай клавишу - Guess Key

Этому модулю требуется MIDI-соединение вашей цифровой музыкальной клавиатуры с компьютером.

<https://youtu.be/xTfcUGzXhbs>

Цель модуля

Guess Key обучает находить правильную клавишу музыкальной клавиатуры в соответствии с указанной нотой или символом.

Продвинутые ученики могут воспользоваться этой игрой, чтобы развить навык нахождения правильной клавиши не глядя на клавиатуру.

Что развивает этот модуль

Физические навыки:

- Способность фокусироваться на мелких объектах и перемещать зрительный фокус с нот на клавиши инструмента
- Умение не смотреть на руки при работе с нотами
- Зрительно-мышечная реакция на символ ноты
- Способность различать и сличать отдельные цвета и абстрактные картинки
- Умение ориентироваться в клавишном пространстве

Аналитические навыки:

- Развитие звуко-высотного слуха
- Понимание регистров
- Соответствие вертикального расположения регистров (образ дерева) к клавишному пространству: ниже - левее, выше - правее
- Способность ориентироваться в октавах
- Умение пользоваться различными пальцами правой и левой руки
- Осознание нотных последовательностей на клавишном пространстве

Правила

Вы должны нажимать клавишу музыкальной клавиатуры с размещенной на ней наклейкой, соответствующую символу, показываемому вместе с падающим фруктом или цветком.

Если вы правильно нажали уже несколько клавиш в соответствии символами, программа перейдет на более трудный уровень сложности. Символы на экране будут появляться с большей скоростью, а каждая правильная нажатая клавиша будет приносить больше очков. Если вы ошибетесь два раза, игра переключится на менее трудный уровень сложности.

Чтобы закончить игру, вам предстоит пройти семь уровней, каждый из которых представляет из себя отдельное дерево с падающими фруктами и символами.

Клавиши управления

A	Переключиться к Алфавитной системе названий нот (А, В, С и др.)
I	Переключиться к итальянской системе названий нот (до, ре, ми и др.)
Ctrl-X	Выйти из программы

Советы

- Вы можете использовать любую удобную для вас октаву музыкальной клавиатуры в начале игры
- Попробуйте попадать в октавы при развитии навыка
- Играйте только одной рукой, правой или левой
- Пытайтесь не смотреть на клавиши музыкальной клавиатуры во время игры
- Используйте модуль при переходе ученика от наклеек к закладкам и клавишам без визуальной поддержки

- Если ваши ученики прошли Модуль с иконками сольфеджио, предложите им пройти его с буквенным обозначением нот
- Продвинутым ученикам мы рекомендуем поиграть весь модуль вслепую, не глядя на экран

О модуле

Этот модуль концентрирует внимание ученика на распознавании нот в диапазоне одной октавы. Этот подход помогает ученику быстро распознавать ноты и клавиши, даже не глядя на клавиатуру. Этот навык очень важен для овладения игрой на фортепиано, так как структура расположения клавиш одинакова во всех октавах.

Новичкам и маленьким детям мы предлагаем использовать наклейки для ориентации в клавишах в пределах октавы. На более высоких уровнях сложности темп программы возрастает и вынуждает ученика использовать правильную координацию руки и пальцев, не глядя на клавиатуру.

Продвинутый ученик сможет пройти эту игру за 27 минут (5 минут чистого игрового времени). Новичкам и маленьким детям будет целесообразно заниматься этой игрой на первых порах не более 1-5 минут (детям будет сложно концентрироваться на выполнении задач игры слишком долгое время). Если у вас возникли какие-то вопросы, не стесняйтесь задавать их на нашем форуме.

Постарайтесь пройти модуль за самое короткое время и сохраните скриншот окончания игры, чтобы использовать для сдачи нормативов.