

# Скрипичный и Басовый ключи. Treble and Bass Staff Puzzle

## Цель модулей

Эти модули помогают ученику запомнить расположение любой ноты на нотном стане при скрипичном и басовом ключах.

## Что развивает этот модуль

### **Физические навыки:**

- Способность фокусироваться на мелких объектах и перемещать зрительный фокус с нот на несколько клавиш компьютерного киборда.
- Зрительно-мышечная реакция после определения расположения нот на Скрипичном и Басовом ключах
- Развитие зрительного фокуса в работе с линейками и пространствами
- Способность видеть линейки, пространства и дополнительные линейки для расположения нот
- Способность контролировать мелкие мышцы указательного и среднего пальцев правой руки и ладони левой руки.
- Умение координировать работу правой и левой рук.

### **Аналитические навыки:**

- Развитие звуковысотного слуха
- Умение быстро ориентироваться в линейках и пространствах Басового и Скрипичного ключей
- Логическое мышление в определении расположения нот и клавиш
- Понимание соответствия нотного и клавишного рядов
- Пространственное мышление в закреплении навыка верх - право, низ - лево
- Запоминание нот на нотоносце

- Способность ориентироваться в карте Скрипичного и Басового ключей
- Способность считывать дополнительные линейки

## Правила

Используйте стрелки Влево и Вправо вашей компьютерной клавиатуры, чтобы разместить ноты на соответствующих местах на нотных линейках (или между ними) при скрипичном и басовом ключах. Используйте Пробел, чтобы увеличить скорость падения ноты, если вы уверены, что она движется правильным образом. Каждая правильно размещенная нота открывает часть изображения-головоломки и приносит вам очки. Каждая собранная картинка открывает часть портрета Моцарта в правой части экрана. Вам предстоит собрать 49 картинок, чтобы закончить игру и полностью открыть портрет Моцарта.

## Клавиши управления

Удостоверьтесь, что NumLock выключен, если вы привыкли использовать стрелки NumPad стандартной компьютерной клавиатуры.

<b>Стрелка Влево</b>	Двигать падающую ноту влево или вниз
<b>Стрелка Вправо</b>	Двигать падающую ноту вправо или вверх
<b>Пробел</b>	Заставить ноту падать быстрее
<b>A</b>	Переключиться к Алфавитной системе названий нот (А, В, С и др.)
<b>I</b>	Переключиться к итальянской системе названий нот (до, ре, ми и др.)
<b>Ctrl-X</b>	Выйти из программы

## О названии нот

Soft Mozart® использует обе системы названий нот: алфавитную (C, D, E, F, G, A, B) и итальянскую (до, ре, ми, фа, соль, ля, си ("Сольфеджио")).

Чтобы ученику было легче запомнить итальянские названия нот, мы разработали небольшую систему соответствующих им символов:

До – Домик, Ре – Репка, Ми – Мишка, Фа – Факел, Соль – Соль, Ля – Лягушка, Си – Сито.

## Мы рекомендуем...

...использовать Итальянскую (Сольфеджио) систему названий нот для обучения детей и новичков. Предлагаемые символы нот легко различить и запомнить даже еще не научившимся читать детям. И самое важное, что итальянские названия нот специально придуманы для пения. Пропевание названий нот развивает у новичка базовый музыкальный навык связи высоты ноты с ее названием, также как развивает слух, голос и музыкальное мышление. Вы можете почитать об этом в книге Елены Хайнер "Стать музыкантом – легко!".

## Советы

После того, как вы правильным образом разместите несколько нот подряд (точное количество зависит от этапа игры), игра перейдет на более трудный уровень сложности. С каждым новым уровнем сложности вы будете получать больше очков, а ноты будут двигаться быстрее. Если вы сделаете две ошибки подряд, игра перейдет на более легкий уровень сложности.

## Об играх

Эти игры позволяют развить ученику важнейший музыкальный навык - распознавание нот, их названий и расположение на соответствующих нотных линейках при скрипичном и басовом ключах. Оригинальный дизайн игр способствует скорейшему привыканию ученика к системе расположения нот на нотном стане. Ученик только тогда сможет пройти игры, когда сможет достаточно бегло ориентироваться в этой системе. Новичкам и маленьким детям будет целесообразно заниматься играми на первых порах не более 1-5 минут (детям будет сложно концентрироваться на выполнении задач игры слишком долгое время). Если у вас возникли какие-то вопросы, не стесняйтесь задавать их на нашем форуме.

**Пройдите весь модуль от начала и до конца и сделайте снимок последнего экрана для получения сертификата.**