

"Фруктовые линии" - Fruit Lines

Цель модуля

Этот модуль помогает ученику запомнить имена нот и их расположение на нотных линейках в скрипичном и басовом ключах.

Что развивает этот модуль

Физические навыки:

- Способность фокусироваться на мелких объектах и перемещать зрительный фокус с нот на несколько клавиш компьютерного киборда.
- Зрительно-мышечная реакция на расположение ноты на и между линейками
- Способность читать короткие нотные ряды
- Способность контролировать мелкие мышцы указательного и среднего пальцев правой руки и ладони левой руки.
- Умение координировать работу правой и левой рук.

Аналитические навыки:

- Развитие звуковысотного слуха
- Развитие зрительного фокуса в работе с линейками и пространствами
- Логическое мышление в определении расположения нот и клавиш
- Понимание соответствия нотного и клавишного рядов
- Пространственное мышление в закреплении навыка верх - право, низ - лево
- Запоминание Нотного Алфавита поступенно, через ступень и через две ступени
- Способность ориентироваться в карте Нотного стана
- Способность считывать дополнительные линейки

Правила

Используя стрелки **влево** и **вправо**, двигайте корзины с названиями нот, чтобы ловить соответствующие ноты в виде фруктов или цветков.

Нотные линейки при скрипичном и басовом ключах представлены в виде рядов зеленых и коричневых деревьев.

Постепенно они будут трансформироваться, приближаясь к традиционным линейкам и пространствам скрипичного и басового ключей.

Используйте пробел, чтобы заставить ноту падать быстрее в корзину, если вы уверены, что она падает в правильную корзину. В игре есть 90 уровней и 10 различных модификаций нотоносца при скрипичном и басовом ключах.

Клавиши управления

Удостоверьтесь, что NumLock выключен, если вы привыкли использовать стрелки NumPad стандартной компьютерной клавиатуры.

| | |
|-----------------------|--|
| Стрелка Влево | Переместить корзину влево |
| Стрелка Вправо | Переместить корзину вправо |
| Пробел | Увеличить скорость падения ноты (если вы уверены, что она падает правильным образом) |
| A | Переключиться к Алфавитной системе названий нот (А, В, С и др.) |
| I | Переключиться к итальянской системе названий нот (до, ре, ми и др.) |
| Ctrl-X | Выйти из программы |

Советы

- Используйте **стрелки Влево** или **Вправо** чтобы перемещать ближайшую правильную корзину к фрукту

- После того, как вы правильным образом разместите несколько нот подряд (точное количество зависит от этапа игры), игра перейдет на более трудный уровень. С каждым новым уровнем сложности вы будете получать больше очков, а ноты будут двигаться быстрее. Если вы сделаете две ошибки подряд, игра перейдет на более легкий уровень.
- Обратите внимание на голубые цветки на "деревьях" - они показывают начало следующей октавы. Ориентируясь по цветкам легче отсчитывать ближайшие нотные ряды.

О Модуле

Работа с этим модулем должна начинаться после ознакомлением с Нотным Алфавитом (Note Alphabet).

Ознакомившись с нотными рядами, учащиеся смогут увидеть, как они распределяются на линейках и пространствах нотного стана.

Модуль развивает навыки распознавания названий нот из алфавитной и итальянской систем в любом порядке (как в прямом, так и обратном).

Игра учит отличать и узнавать каждую ноту относительно другой по их расположению на линейках и пространствах. Продвинутый ученик сможет пройти эту игру за 40 минут (21 минута чистого игрового времени).

Новичкам и маленьким детям будет целесообразно заниматься этой игрой на первых порах не более 1-5 минут (детям будет сложно концентрироваться на выполнении задач игры слишком долгое время).

Если у вас возникли какие-то вопросы, не стесняйтесь задавать их на нашем форуме.

Пройдите весь модуль от начала и до конца и сделайте снимок последнего экрана для получения сертификата.